# Wat is programmeren?


- Een paar inleidende spellen

# Een paar inleidende spellen

## Lightbot

In dit spel moet je een robotje programmeren om een paar tegels te doen oplichten.
Als alle tegels oplichten dan raak je door de level.

In het begin programmeer je elke individuele stap, maar in latere levels zal je functies moeten gebruiken.
Met functies kan je bepaalde stappen herhalen, op deze manier kan je programma korter maken.

## Dance Party

In dit spelletje kan je mannetjes programmeren om bepaalde dansen uit te voeren.

## Code Combat

In dit spel moet je met je mannetje doorheen een dungeon met monsters vechten.
De manier dat je je mannetje kan bewegen en doen aanvallen is met behulp van (programmeer)code.

## Minecraft Education: Hour of Code

Je kent misschien wel het spel Minecraft? Daarin kan je graven in bergen, huizen en andere grote bouwwerken maken en vechten met monsters.
Met Minecraft education kan je mannetjes in de wereld programmeren om dingen automatisch te laten doen, zoals automatisch een huis bouwen.