

# Inleiding

## **Wat moet je kennen en kunnen na dit deel?**

- Weten wanneer en waarom we een diagram gebruiken om een algoritme voor te stellen.
- Weten wat een Nassi-Shneiderman diagram is
- Weten dat een Nassi-Shneiderman diagram uit verschillende types blokken bestaan

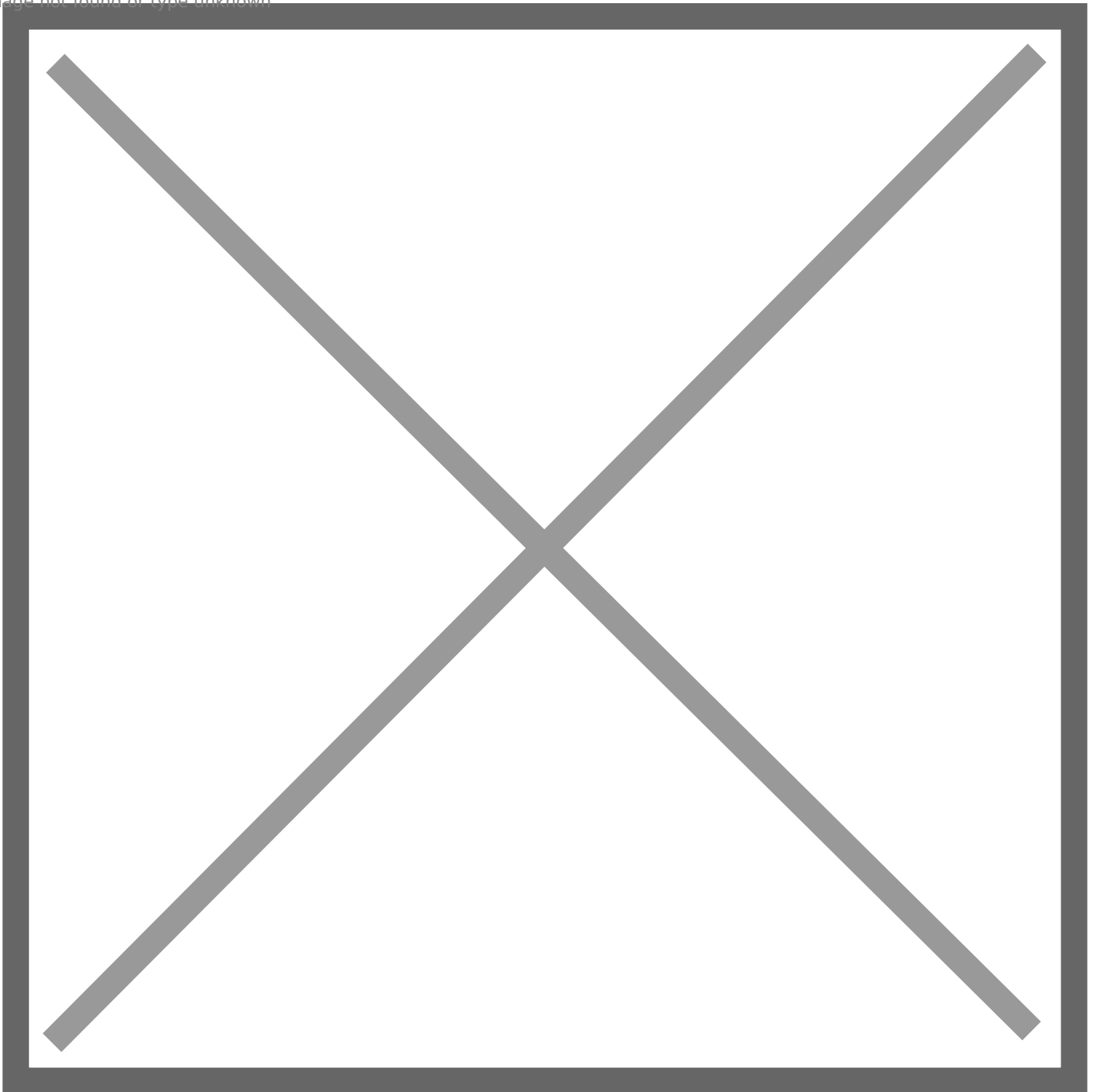
Gewone algoritmes kunnen we nog gewoon met wat tekst beschrijven. Maar vanaf dat het wat ingewikkelder gebruiken we best een gestructureerde manier om ons algoritme te beschrijven.

Door een complex algoritme als een diagram te tekenen wordt het makkelijker te verstaan. Er zullen ook minder verwarringen voorkomen als iemand anders je diagram leest.

## Nassi-Shneiderman diagram

Één zo'n type diagram is een Nassi-Shneiderman diagram.

Image not found or type unknown



Dit is een voorbeeld van een Nassi-Shneiderman diagram waar alle mogelijke blokken gebruikt zijn.

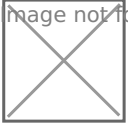
## Blokken

Een Nassi-Shneiderman diagram is samengesteld uit verschillende blokken die elk hun eigen betekenis hebben.

Deze blokken worden dan met elkaar gecombineerd om een algoritme te bouwen.

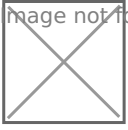
## Proces blok

image not found or type unknown



## Selectie blok

image not found or type unknown



## Iteratie blok

image not found or type unknown



In de volgende stukken zullen we elk blokje bekijken, uitleggen wat hun doel is en hoe we ze kunnen gebruiken.

---

Revision #1

Created 15 March 2021 15:59:54 by J. Pelgrims

Updated 29 April 2021 09:03:40 by J. Pelgrims