De iteratie

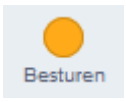
> **Wat moet je kennen en kunnen na dit deel?**
> - Patronen kunnen vinden in een probleem
> - Een herhaling kunnen gebruiken in een programma
> - Je programma zo kort (en simpel) mogelijk maken door het gebruik van een herhaling of een geneste herhaling.

In deze oefeningen zullen we bepaalde stappen meerdere keren moeten uitvoeren.
Als we bijvoorbeeld 10 keer een stap vooruit moeten zetten zou het veel werk zijn om 10 keer een blokje **1 vak vooruit** te zetten.
Het zou makkelijker zijn als we gewoon zouden kunnen zeggen "**Herhaal 10 keer** het blokje **1 vak vooruit**".

Dat kunnen we doen met het **Herhaal** blokje:
Nu wordt het blokje **1 vak vooruit** 10 keer uitgevoerd.
Het is dus alsof er 10 keer na elkaar het blokje **1 vak vooruit** staat.



Dit blokje kan je links vinden in de sectie "Besturen".



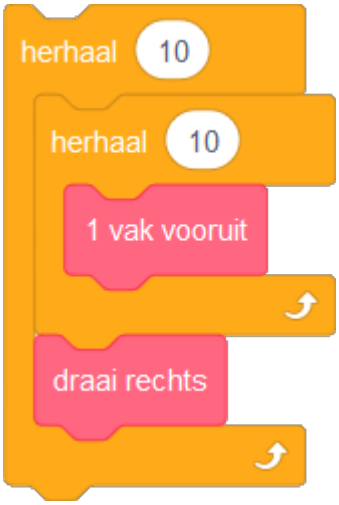
Binnenin het **Herhaal** blokje kan je méérdere blokjes zetten.



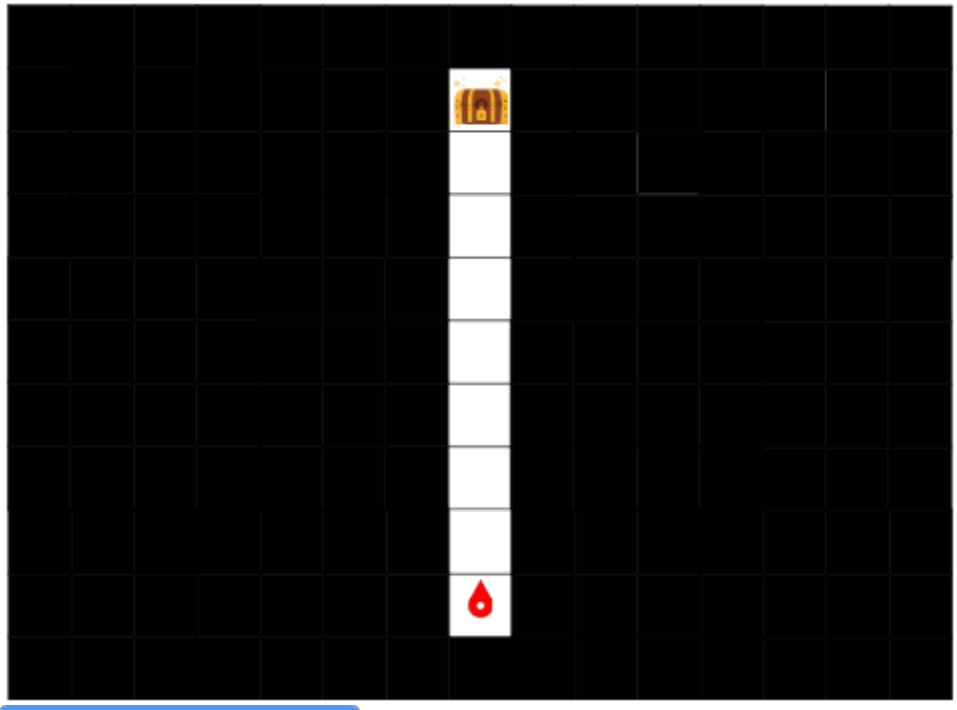
Nu wordt er 10 keer na elkaar de blokjes **1 vak vooruit** en **draai links** uitgevoerd.

Geneste blokken

Je kan het **Herhaal** blokje ook binnenin een ander **Herhaal** blok zetten. Dit noemen ze blokken "nesten".
Dit ga je nodig hebben vanaf oefening 6.

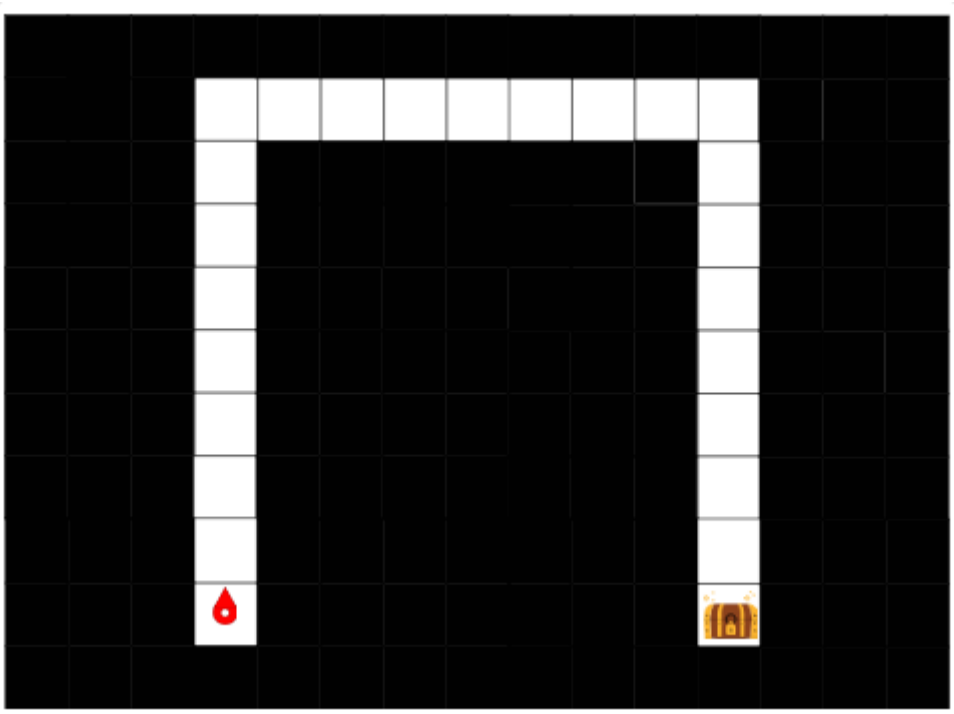


Iteratie 1



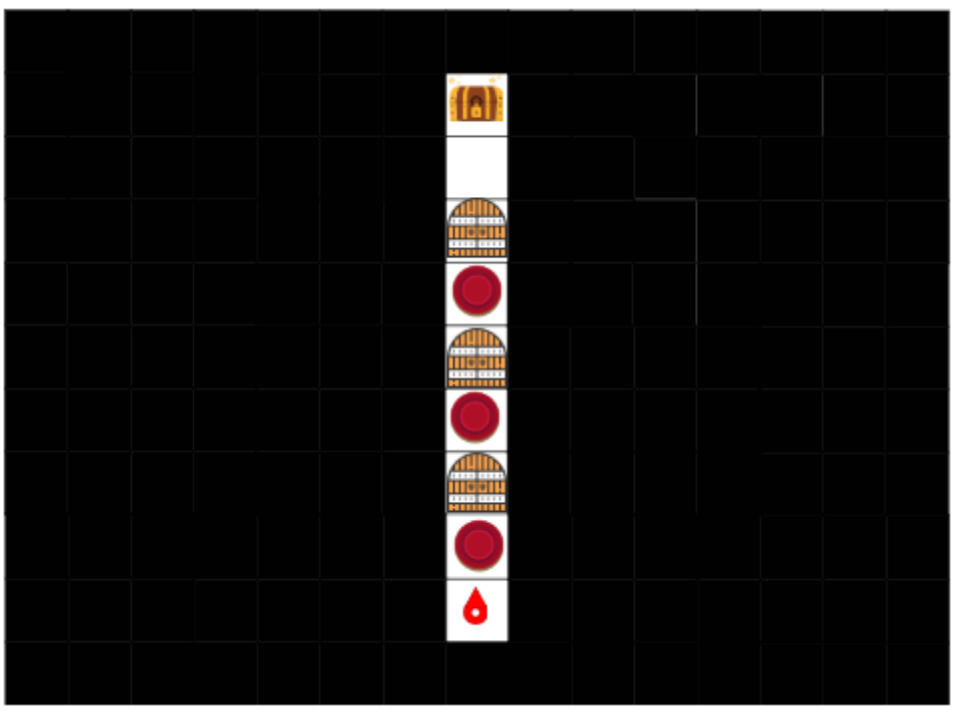
Bekijk van binnen

Iteratie 2



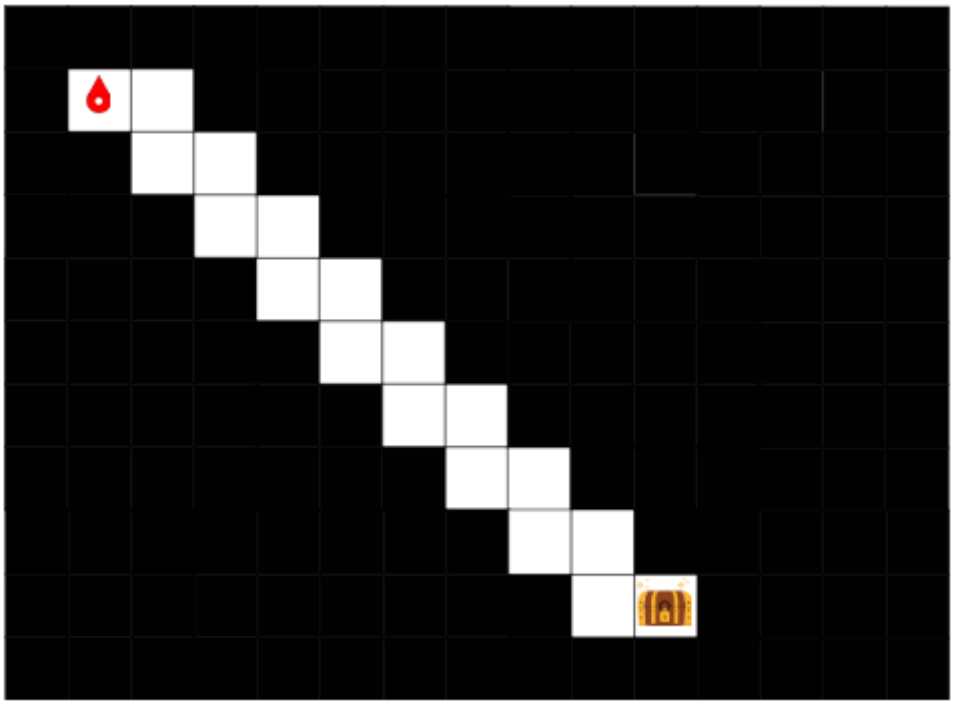
Bekijk van binnen

Iteratie 3



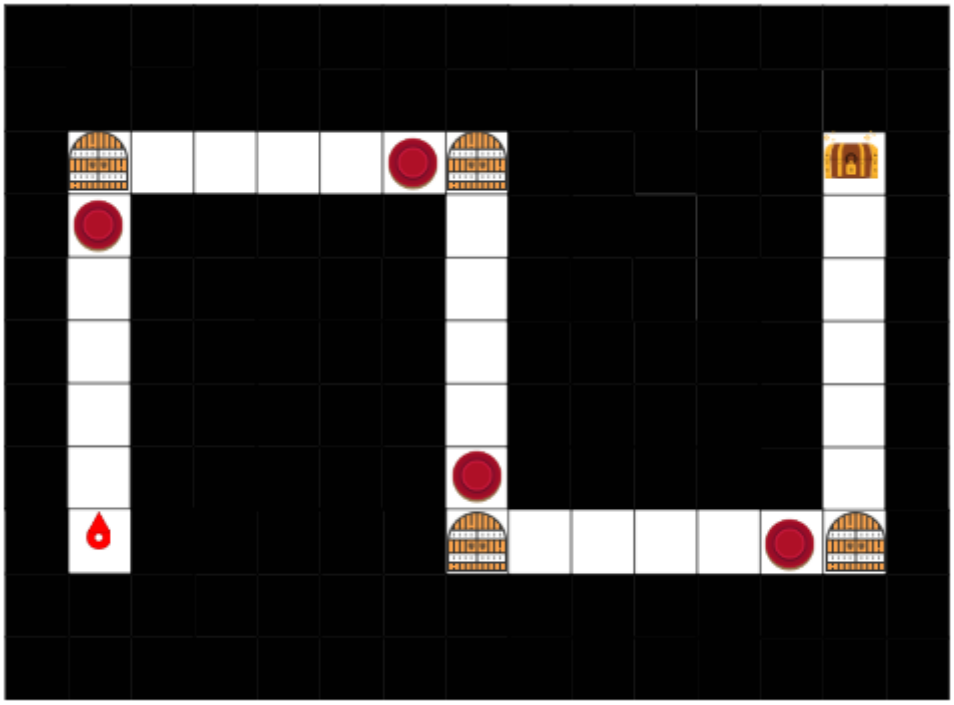
Bekijk van binnen

Iteratie 4



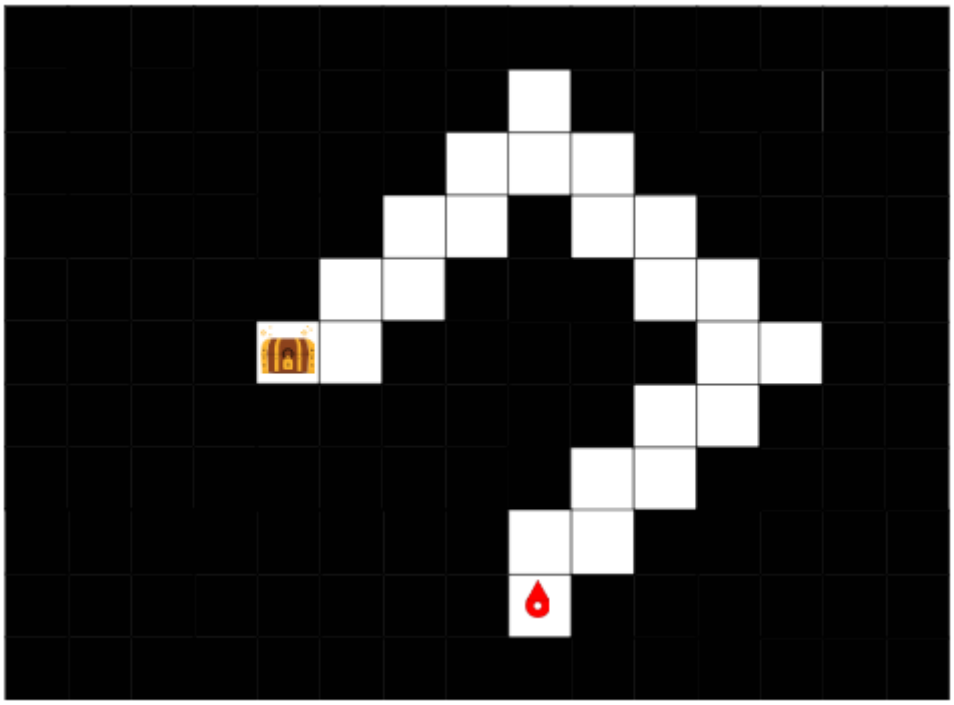
Bekijk van binnen

Iteratie 5



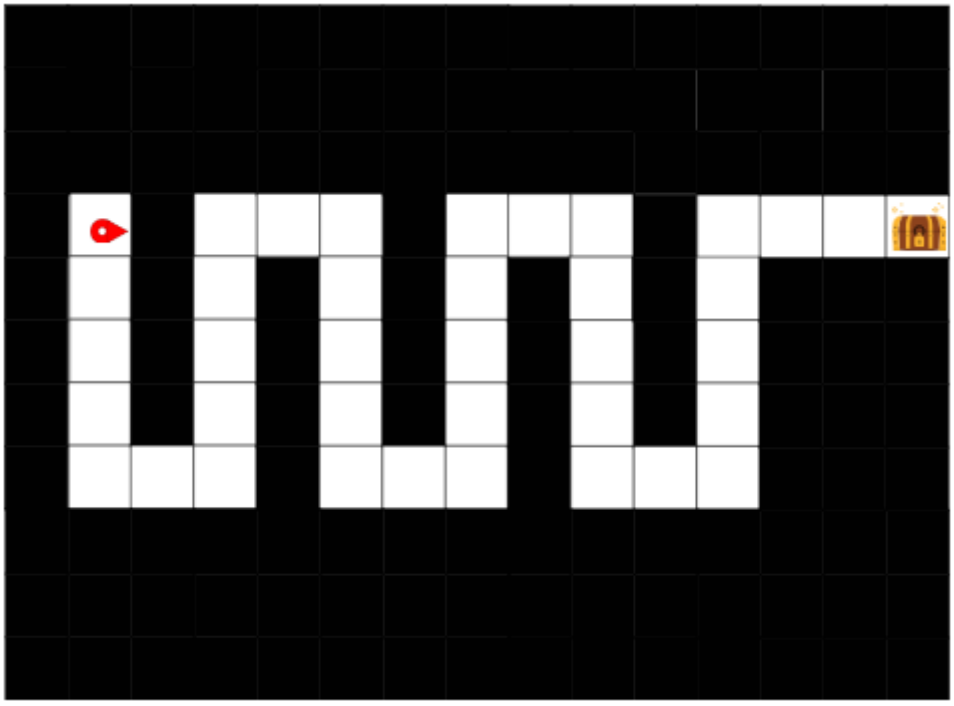
Bekijk van binnen

Iteratie 6



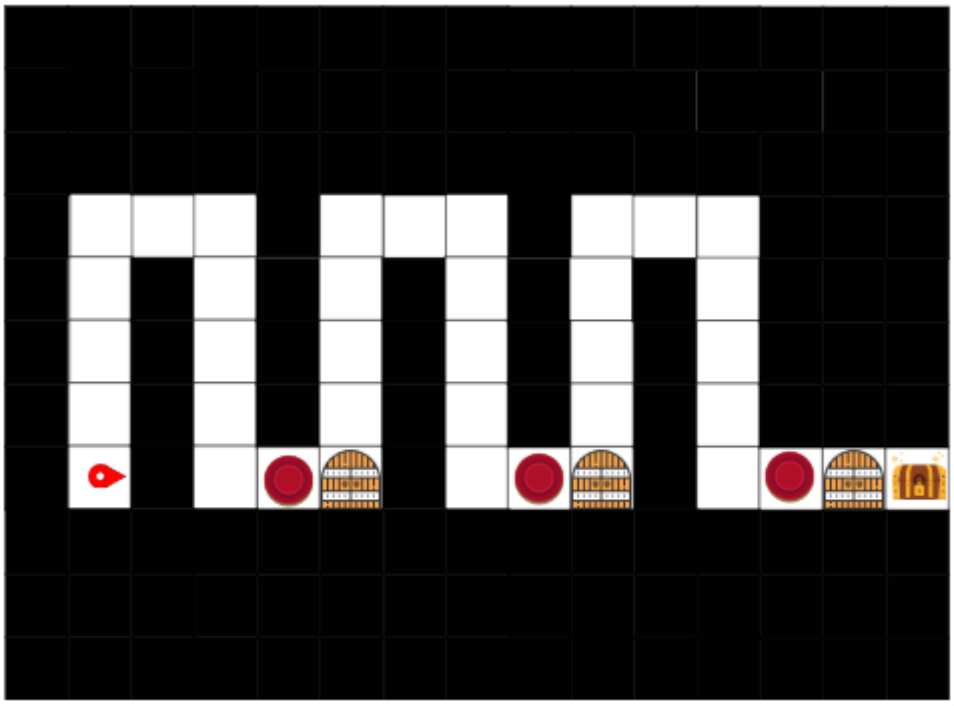
Bekijk van binnen

Iteratie 7



Bekijk van binnen

Iteratie 8



Bekijk van binnen

Revision #8
Created 2021-03-15 18:19:35 UTC by J. Pelgrims
Updated 2022-05-27 11:55:01 UTC by J. Pelgrims