

# 1. Probleemdefinitie

## Wat moet je kennen en kunnen na dit deel?

- Een probleem en een doel kunnen identificeren.

In deze stap probeer je eerst je probleem en je doel uit te zoeken.  
Deze stap wordt soms ook de probleemstelling genoemd.

## Lego voorbeeld

**Probleem:** Je hebt een hoop Legoblokjes maar je weet niet hoe je een kasteel kan bouwen.

**Doel:** Je wilt een kasteel van Legoblokjes hebben.

### Probleem



### Doel



## Oefeningen

### Oefening 1

### Oefening 2

Stel het is lunchpauze en je wilt je lunch eten.

Welke van deze afbeeldingen zou het probleem zijn, en welke het doel?

---

Revision #13

Created 14 March 2021 21:33:22 by J. Pelgrims

Updated 17 April 2022 15:49:25 by J. Pelgrims