De sequentie

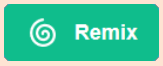
Wat moet je kennen en kunnen na dit deel?
- Een eenvoudig programma kunnen opstellen in Scratch om tot een bepaald doel te raken.
- Begrijpen dat de volgorde van de uit te voeren stappen belangrijk is.
- Begrijpen dat je een probleem op verschillende manieren kan oplossen en daar de beste manier kunnen kiezen

Wanneer we een programma schrijven moeten we tegen de computer zeggen wat hij juist moet doen.
Dit moeten we doen aan de hand van een algoritme (een stappenplan).

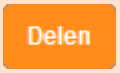
Bekijk nog eens de eigenschappen van een algoritme.

Wanneer we een algoritme opstellen is het dus belangrijk dat de stappen in de juiste volgorde staan.
Dit is belangrijk om om te letten in de volgende oefeningen.
De volgorde van de stappen moet juist zijn want anders zal je niet tot de juiste oplossing komen in deze oefeningen.

Belangrijk!

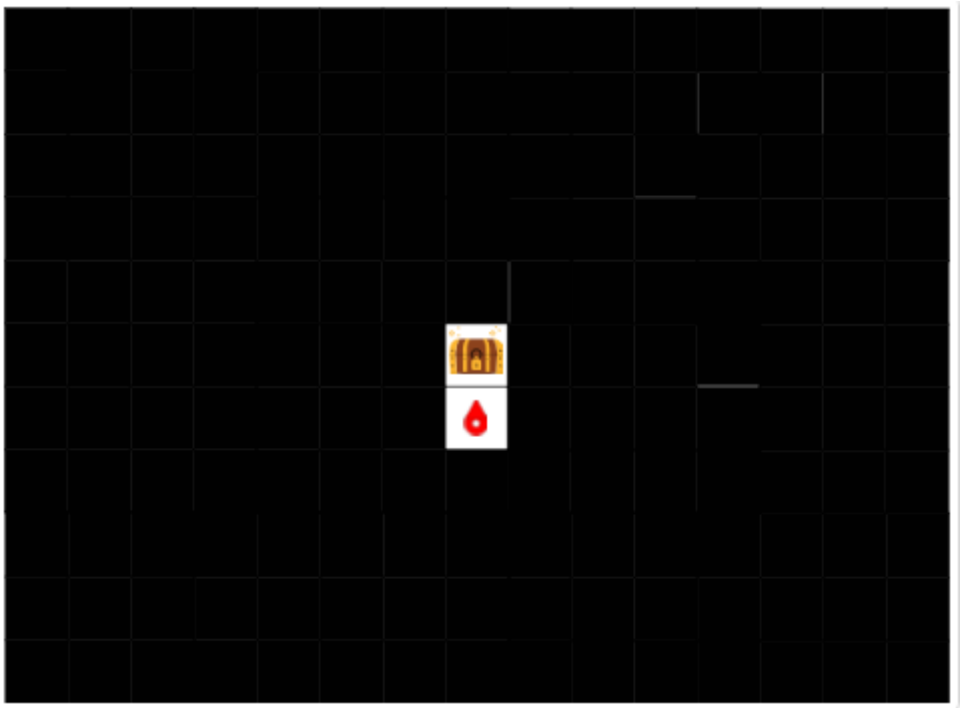
Druk na het openen van een oefening altijd eerst op de 

knop om de oefening te kopiëren.

En als je klaar bent klik je op de 

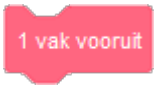
knop bovenaan.

Sequentie 1

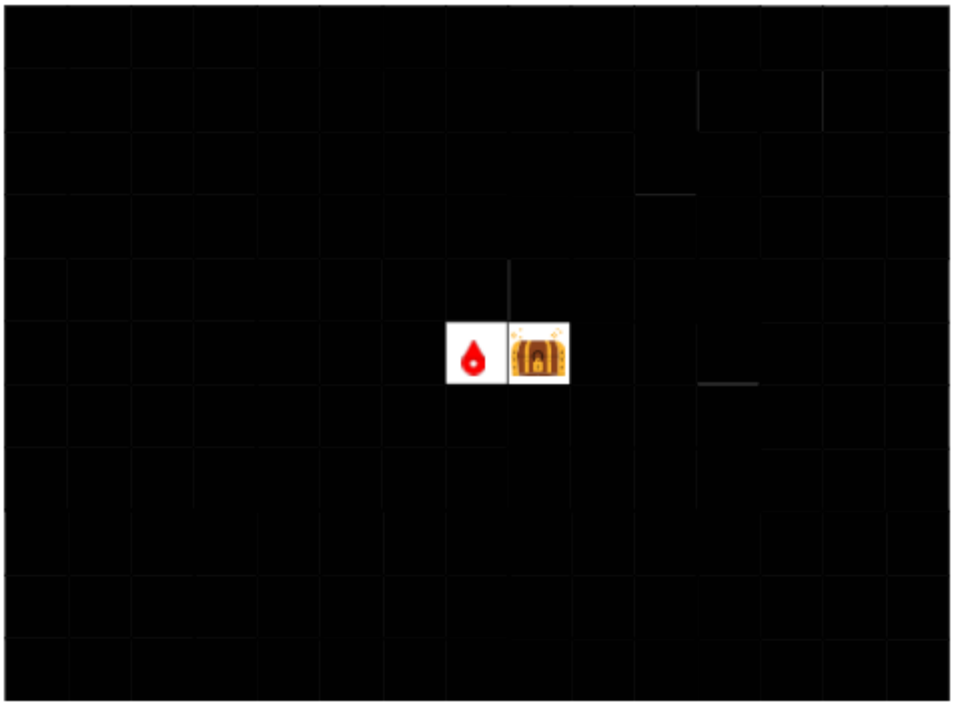


Bekijk van binnen

In deze oefening moet je maar 1 blokje gebruiken.
Het blokje om vooruit te stappen:

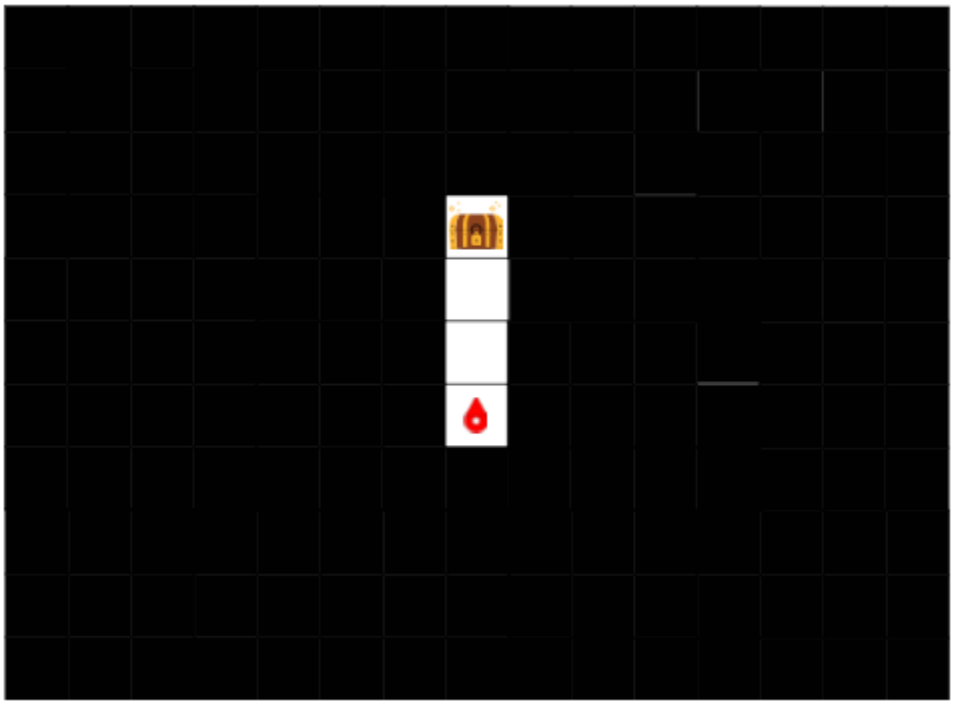


Sequentie 2



Bekijk van binnen

Sequentie 3

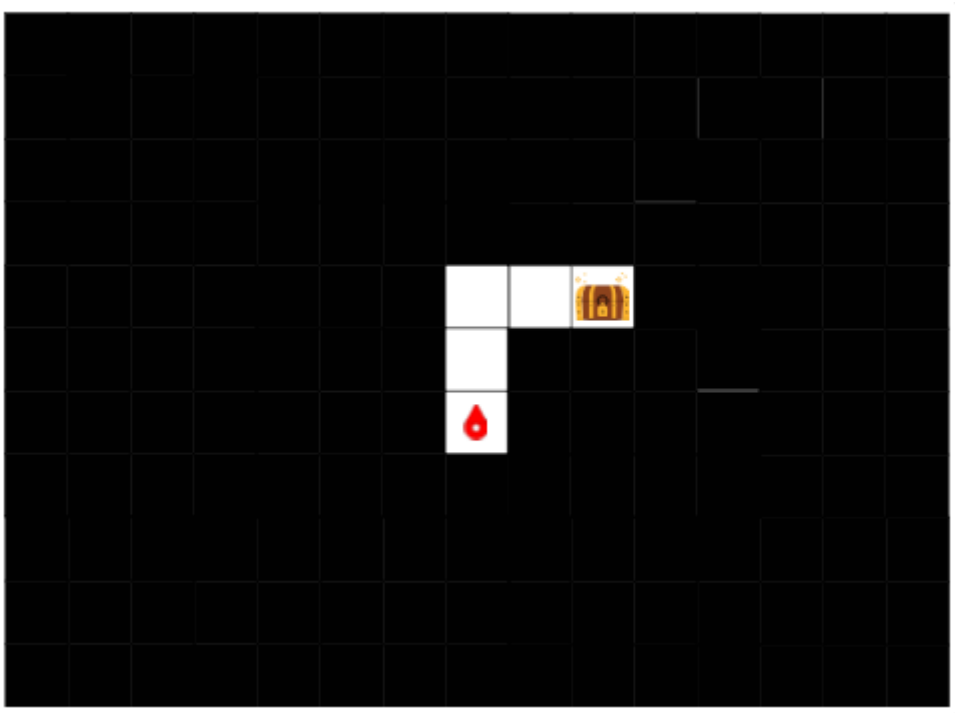


Bekijk van binnen

In deze oefening heb je ook een van de volgende blokjes nodig:

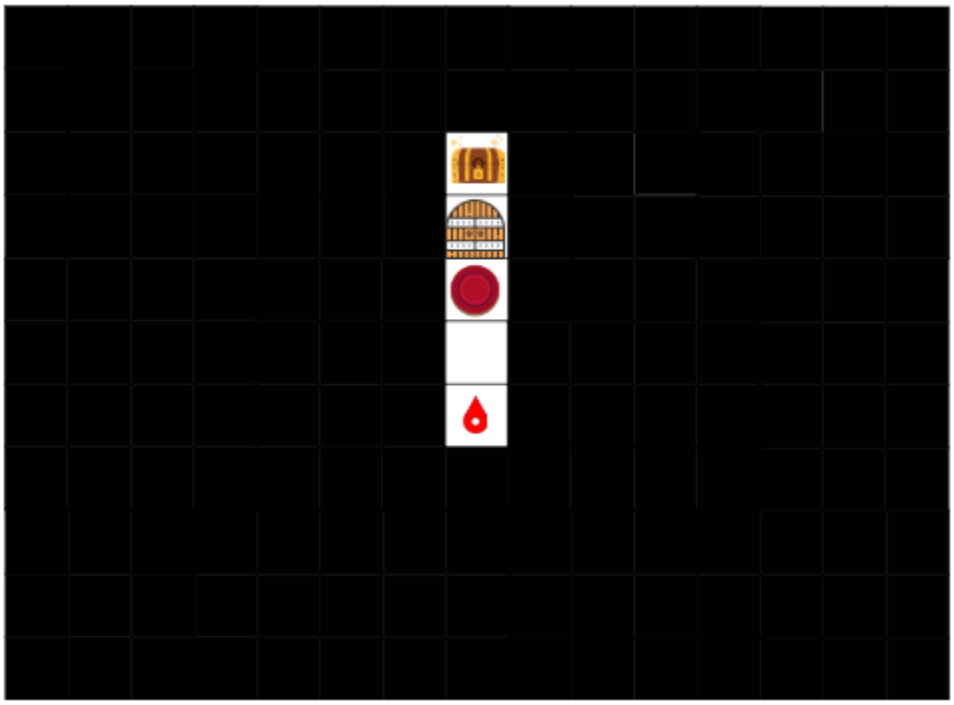


Sequentie 4



Bekijk van binnen

Sequentie 5



Bekijk van binnen

In deze oefening zijn er 2 nieuwe symbolen op de map en is er ook 1 nieuw blokje.

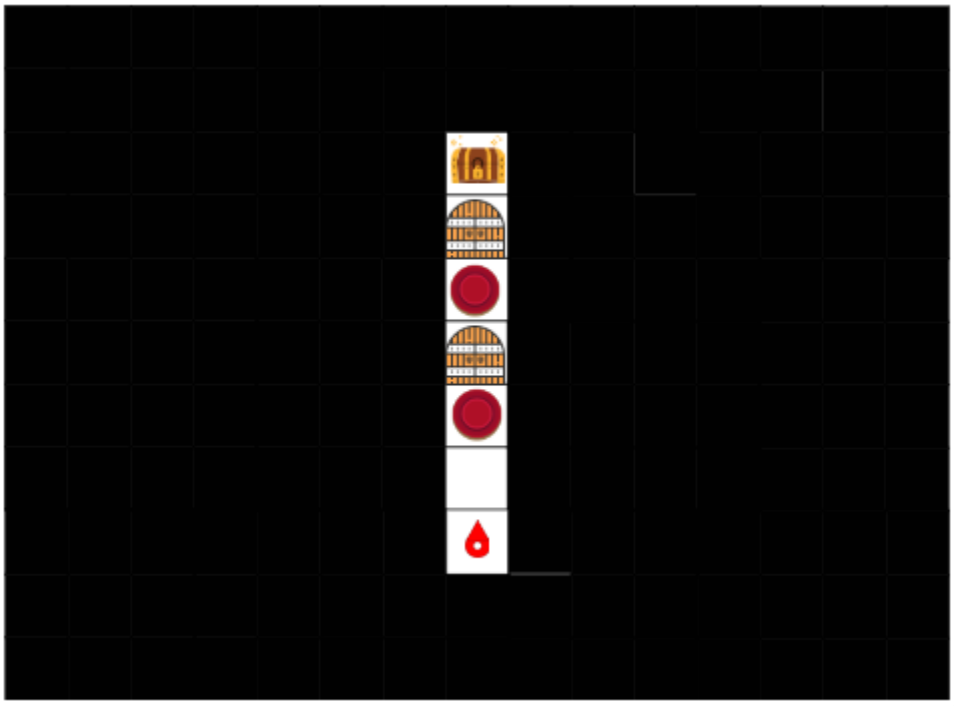
Nieuwe mapsymbolen

	Dit symbool duid een poort aan op de map. Hier kan je niet door. Als je het blokje **1 vak vooruit** zou gebruiken hier dan zal je programma een foutmelding tonen.
	Dit symbool duid een een knop aan. Als je op deze knop drukt dan zal de poort verdwijnen.

Nieuwe blokjes

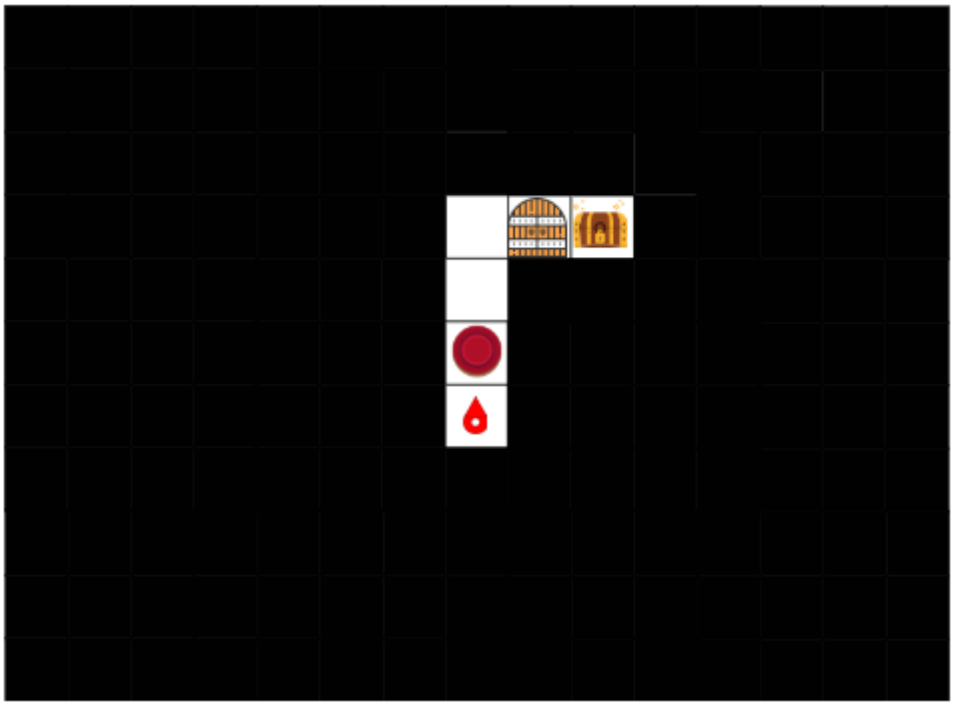
	Als het rode karakter op de knop staat en je gebruikt dit blokje, dan zal de knop worden ingeduwd. Als de knop is ingeduwd dan zal de poort verdwijnen. Dan kan je dus doorlopen.

Sequentie 6



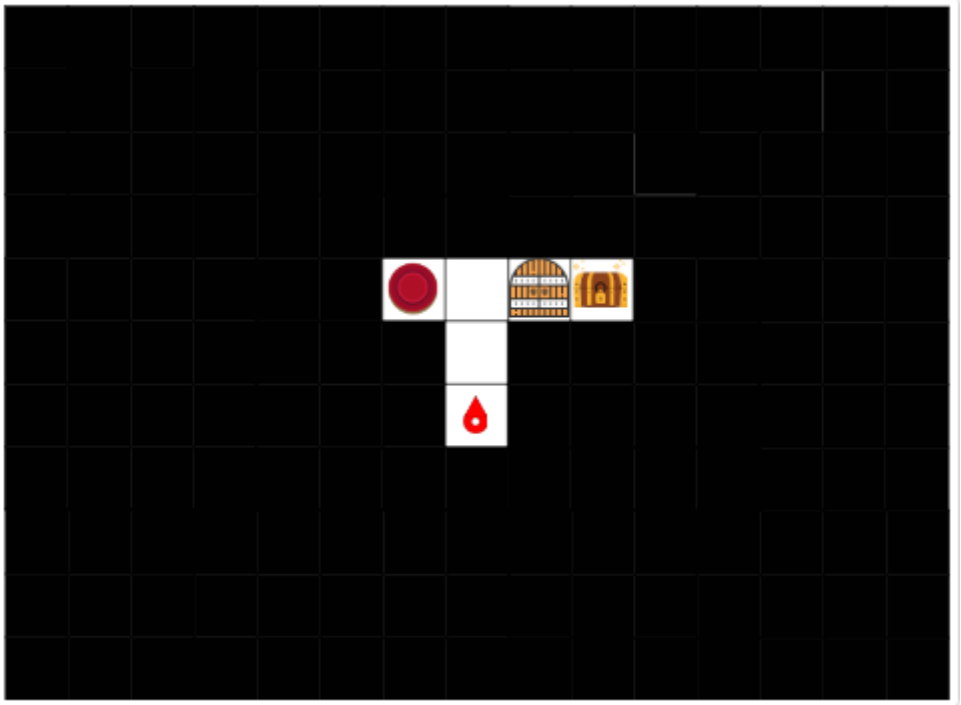
Bekijk van binnen

Sequentie 7



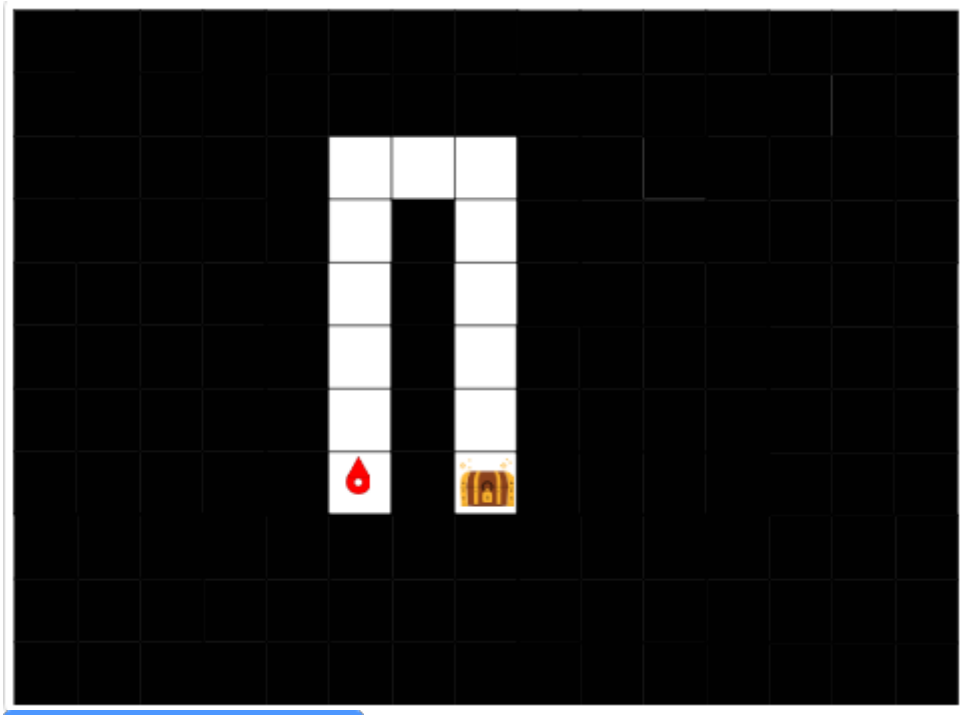
Bekijk van binnen

Sequentie 8



Bekijk van binnen

Sequentie 9



Bekijk van binnen

In deze oefening heb je veel blokjes nodig..
In het volgende deel, Iteraties, zien we hoe dit makkelijker kan met minder blokjes.

Revision #13
Created 2021-03-15 21:04:49 UTC by J. Pelgrims
Updated 2021-04-29 09:10:52 UTC by J. Pelgrims